

Firebook

Manual

Inhalt

1.	INSTALLATION	2
1.1.	Features.....	2
1.2.	Dateiliste.....	2
1.3.	Systemvoraussetzungen	3
1.4.	Das Kopieren der Dateien	3
1.5.	Die Installation des Scripts.....	4
1.5.1.	Lizenzbedingungen	4
1.5.2.	Erforderliche Einstellungen	4
1.5.3.	Daten eingeben	4
1.5.4.	Installation abgeschlossen.....	5
1.6.	Weitere Einstellungen.....	5
1.6.1.	Das ACP	5
1.6.2.	Zugangsdaten	5
1.6.3.	Erweiterte Einstellungen	5
1.6.4.	Felder bearbeiten	8
1.6.5.	GBCode verwalten.....	9
1.6.6.	Style bearbeiten	9
1.6.7.	Templates.....	10
1.6.8.	Smilies	11
1.6.9.	Beiträge verwalten	11
1.6.10.	Backup erstellen.....	12
2.	DAS GÄSTEBUCH	12
2.1.	Einleitung.....	12
2.2.	Beiträge löschen.....	12
2.3.	Beiträge ändern	12
2.4.	Beiträge kommentieren	13
3.	ÜBER DAS FIREBOOK	13

1. Installation

1.1. Features

- Einfache Administration durch ein Admin Control Panel
- Design zu 100% übers ACP anpassbar
- Felder (Nick, mail...) beliebig übers ACP anpassbar
- Felder lassen sich durch Regular Expressions validieren
- Jeder kann seinen Beitrag bearbeiten & löschen (Deaktivierbar)
- Der Administrator kann jeden Beitrag bearbeiten & löschen
- Auf Wunsch bekommt der Admin und/oder der Eintragende eine Dankemail
- Der Text dieser Mail lässt sich über das ACP anpassen
- Benachrichtigung über neue Beiträge per ICQ
- Das Gästebuch unterstützt GBCode (Hab ich so genannt. Entspricht BB/VB Code)
- Smilies werden unterstützt
- Smilies & GBCode über das ACP beliebig erweiterbar
- HTML deaktivierbar
- Flooding Kontrolle (Deaktivierbar)
- Moderation zuschaltbar
- Wortfilter (Erkennt auch zusammengesetzte Wörter)
- Admin kann die Flooding Kontrolle übergehen
- Einfache Backupfunktion
- Aufteilung in Seiten (Deaktivierbar)
- Zitat Funktion
- HTML, GBCode & Smilies für jeden Beitrag abschaltbar
- Vorschau Funktion
- HTML vollständig w3(html4) kompatibel
- Anonymität durch Email Formular
- Referer-Gate zu Homepages mit Überprüfung der URL
- URL's werden in Beiträgen automatisch in Hyperlinks umgewandelt
- Styles vereinfachen Designänderungen
- Tägliche Statistiken
- Polymorphe Dateispeicherung zur Erhöhung der Sicherheit
- Setup mit automatischer Konfiguration
- Nur 1ne CHMOD Operation zur Installation nötig
- Automatischer Wordwrap durch Wortkürzung bei Wiederholungen von Buchstaben
- Kommentar Funktion
- Geschützter Administrator Nick
- Einfache Mass-Delete Funktion gegen Spam
- Vollständig kommentierter Quellcode für das leichte Erweitern des Gästebuchs

1.2. Dateiliste

Mit diesem Paket wurden die folgenden Dateien ausgeliefert:

./functions.php	./admin/massdelete.php
./global.php	./admin/settings.php
./images	./admin/smilies.php
./incFilestorage.php	./admin/style.php
./index.php	./admin/templates
./install.php	./admin/templates.php
./misc.php	./admin/templates/about.htm
./post.php	./admin/templates/changeadminpass.htm
./admin/adminpass.php	./admin/templates/ changeadminpass_succeed.htm
./admin/backup.php	./admin/templates/codes.htm
./admin/fields.php	./admin/templates/codes_bit.htm
./admin/gbcode.php	./admin/templates/edittemplates.htm
./admin/index.php	

./admin/templates/fields.htm	./data/mainview_page_current.htm
./admin/templates/fields_bit.htm	./data/msg1.htm
./admin/templates/index.htm	./data/msg2.htm
./admin/templates/massdelete.htm	./data/msg_comment.htm
./admin/templates/massdelete_bit.htm	./data/msg_comment_edit.htm
./admin/templates/menu.htm	./data/msg_comment_mail.htm
./admin/templates/permissions.htm	./data/pleased.gif
./admin/templates/settings.htm	./data/redface.gif
./admin/templates/smilies.htm	./data/redirect_noaddy.htm
./admin/templates/smilies_bit.htm	./data/rights.htm
./admin/templates/style.htm	./data/rolleyes.gif
./admin/templates/style_insert.htm	./data/sendmailform.htm
./admin/templates/style_insert_nc.htm	./data/sendmailform_mailtext.htm
./data/awaiting_moderation.htm	./data/sendmailform_noaddy.htm
./data/biggrin.gif	./data/smilies.htm
./data/confused.gif	./data/tongue2.gif
./data/cool.gif	./data/wink.gif
./data/crying.gif	./images/admin.gif
./data/enterform.htm	./images/aendern.gif
./data/enterform_invalid.htm	./images/eintragen.gif
./data/enterform_previewtext.htm	./images/gbcode_bold.gif
./data/evil.gif	./images/gbcode_center.gif
./data/footer.htm	./images/gbcode_email.gif
./data/frown.gif	./images/gbcode_image.gif
./data/header.htm	./images/gbcode_italic.gif
./data/index.htm	./images/gbcode_quote.gif
./data/index.html	./images/gbcode_smilie.gif
./data/mad.gif	./images/gbcode_underline.gif
./data/mail_confirm.htm	./images/gbcode_url.gif
./data/mail_daily.htm	./images/kommentar.gif
./data/mail_thankyou.htm	./images/loeschen.gif
./data/mainview.htm	./images/logo.jpg
./data/mainview_page.htm	./images/zitieren.gif

Fehlt eine oder fehlen mehrere der Dateien, beziehe das Firebook von www.pberndt.com oder einer anderen verlässlichen Quelle neu.

1.3. Systemvoraussetzungen

Dein Server muss PHP ab Version 4 besitzen und PHP Authentifizierung unterstützen.

Letzteres ist bei online Servern meistens gegeben, jedoch wird es bei lokalen Servern gerne vergessen :)

Das Firebook wurde auf verschiedenen Systemen getestet und funktioniert sicher, solange der *Save Mode* nicht aktiviert ist. Mit aktiviertem *Save Mode* konnte in dieser Version kein Test durchgeführt werden, von daher ist es möglich, dass das Script auf solchen Servern Fehler aufweist.

Ist dies der Fall deaktiviere wenn möglich den *Save Mode*, ansonsten stelle sicher, dass der Ordner *data* für PHP zugänglich ist.

1.4. Das Kopieren der Dateien

① Wie man bei der Bedienung eines FTP Programms vorgeht wird hier als bekannt vorausgesetzt. Weißt du dies nicht, suche auf der Herstellerseite deines FTP Programms nach einer Anleitung.

1) Kopiere alle Dateien, die in deinem Archiv lagen, in ein beliebiges Verzeichnis auf deinem Server. Achte darauf, dass die Pfadangaben erhalten bleiben.

2) Stelle für das Verzeichnis *data* die Berechtigungen auf *Vollzugriff*.

→ `site chmod 777 data`

1.5. Die Installation des Scripts

Starte deinen Browser und navigiere auf die Adresse, auf die du das Script installiert hast. Ist bei dir *index.php* als Standardseite eingestellt, startet die Installation automatisch. Andernfalls rufe *index.php* auf.

Du wirst jetzt von einem Assistenten durch die Installation geleitet.

1.5.1. Lizenzbedingungen

Im 1. Bildschirm musst du aufgefordert, die Lizenzbedingungen zu lesen und sie zu akzeptieren.

Die Bedingungen entsprechen der *GNU Public License 2*, d.h. sie beziehen sich nur auf Haftung und Verkauf des Scriptes.

Hast du sie gelesen markiere das Kästchen und klicke auf *Weiter*.

Akzeptierst du sie nicht lösche **jetzt** das Script wieder von deinem Server und suche dir ein anderes Gästebuch.

1.5.2. Erforderliche Einstellungen

Im nächsten Bildschirm wird abgefragt, ob du den Schritt (1.4) korrekt ausgeführt hast und ob du PHP ab Version 4 besitzt.

Korrigiere ggf. Fehler und klicke auf *Weiter*

1.5.3. Daten eingeben

Hier musst du die ersten Voreinstellungen für dein Gästebuch machen:

- Administrator Benutzername

Dieser Benutzername hat mehrere Funktionen:

- Er ist dein späterer Login
- Nur du kannst unter diesem Namen Beiträge veröffentlichen

- Administrator Kennwort

Dieses Kennwort ist dein Login-Passwort.

- Administrator Email Adresse

An diese Mail Adresse werden später Informationsemails gesendet

- Gästebuchname

Unter diesem Namen wird dein Gästebuch installiert

Hast du alle Einstellungen gemacht klicke auf *Weiter*

1.5.4. Installation abgeschlossen

Mit diesem Schritt ist die Installation abgeschlossen. Die Einstellungen sind nun gespeichert.

Klicke auf *Weiter*

Herzlichen Glückwunsch. Dein Firebook ist damit installiert

1.6. Weitere Einstellungen

1.6.1. Das ACP

ACP steht für *Administrator Control Panel*. Du gelangst über den Button *Admin* rechts oben in deinem Firebook in diesen Bereich.

Bist du im Administrations Panel, siehst du auf der Rechten Seite eine Übersicht mit allgemeinen Informationen über dein Gästebuch.

Unter anderem siehst du in dieser Ansicht, ob und wer versucht hat, dein Passwort zu knacken.

Diese Statistik wird nach einiger Zeit schnell sehr umfangreich, von daher solltest du sie von Zeit zu Zeit über den gleichnamigen Link *Löschen*.

- ① Um in diesen Bereich zu gelangen brauchst du die Logindaten

1.6.2. Zugangsdaten

Klicke links auf *Zugangsdaten*

In diesem Dialog kannst du deine Zugangsdaten für den Administrationsbereich ändern.

Gib alle Daten wie gewünscht ein und klicke auf *Senden*

- ① ACHTUNG: Die Daten die du hier eingibst lassen sich nicht ohne weiteres einsehen, bzw. deaktivieren. Vergisst du deinen Login kannst du es nur durch eine Neuinstallation des Gästebuches zurückerhalten. Resultierend würden alle Einträge gelöscht.

Du wirst über eventuelle Fehler informiert, andernfalls erhältst du eine Bestätigung, dass das Kennwort geändert wurde.

1.6.3. Erweiterte Einstellungen

Klicke links auf *Einstellungen ändern*

Ändere Einstellungen nach Wunsch:

1.6.3.1. **HTML erlauben**

Html bietet hohe Möglichkeiten zur Beitragsgestaltung, allerdings wird dein Gästebuch dadurch anfällig für Hackerangriffe: Mit falschen Codes könnte sogar der Browser von Betrachtern zum Absturz gebracht werden.

1.6.3.2. **GBCode erlauben**

GBCode ist die sichere Alternative zu HTML. Näheres dazu im Abschnitt *GBCode*.

1.6.3.3. **Smilies erlauben**

Soll der Einsatz von Graphischen Smilies in Beiträgen erlaubt sein oder nicht?

1.6.3.4. **Urls automatisch in Links umwandeln**

Sollen URL's in Beiträgen automatisch in Links verwandelt werden?

1.6.3.5. **Flooding-Control**

Mit eingeschalteter Flooding Kontrolle kannst du verhindern, dass ein und dieselbe Person mehrere Beiträge in kurzer Zeit schreibt.

- ① Mit dem Administrator Kennwort kann man die Flooding Kontrolle übergehen

1.6.3.6. **Nur Großbuchstaben verhindern**

Besteht der gesamte Beitrag auf Großbuchstaben kann er hiermit in kleine Schreibweise umgewandelt werden. So verhinderst du das ssg. *Schreien*.

1.6.3.7. **Das Editieren und Löschen von Beiträgen erlauben**

Dürfen User ihre Beiträge bearbeiten und löschen?

- ① Mit der Änderung der IP Adresse verliert der User diese Möglichkeit. Die IP Adresse ändert sich bei den meisten Usern bei einer Neueinwahl.

1.6.3.8. **Moderation aktivieren**

Durch die Moderator Funktion können ungewünschte Beiträge leicht gelöscht werden. Schreibt ein User einen neuen Beitrag wird dieser nicht automatisch angezeigt. Du bekommst eine Email, in der du den Text erst durch einen Link bestätigen musst.

- ① Für das Freischalten hast du 30 Tage Zeit, dann wird der Beitrag gelöscht

- ① Du kannst Beiträge nachträglich im ACP frei schalten

1.6.3.9. **Über neue Beiträge informieren**

Ist diese Option eingeschaltet, erhältst du nach jeder geposteten Nachricht eine Informationsmail.

- ① Der Wortlaut dieser Mail kann unter *Templates* verändert werden

1.6.3.10. **Täglich Statistik über neue Beiträge per Mail senden**

Diese Option macht nur auf Seiten mit hohen Besucherzahlen Sinn. Statt nach jeder Nachricht informiert zu werden erhältst du einmal täglich eine Statusmail.

1.6.3.11. **Dankeschön Mail an den Eintragenden**

Trägt sich jemand in dein Gästebuch ein kannst du ihm hiermit eine Dankeschön Mail schicken.

- ① Für den Einsatz dieser Funktion muss das Feld *Mail* existieren
- ① Der Wortlaut dieser Mail kann unter *Templates* verändert werden

1.6.3.12. **Beitragssortierung**

Lege hier fest, ob du den ältesten oder den neuesten Beitrag oben auf einer Seite sehen willst.

1.6.3.13. **Email des Administrators**

Hierhin geht die Infomail bei neuen Beiträgen.

1.6.3.14. **ICQ Benachrichtigung**

Ist hier eine ICQ Uin angegeben, wird bei neuen Nachrichten eine Benachrichtigung an diese Adresse gesendet.

- ① Diese Funktion ist nicht für die Moderation geeignet. Hierfür benötigst du weiterhin eine Email Adresse.

1.6.3.15. **Seitenumbruch**

Nach so vielen Beiträgen wird die Seite umbrochen.

- ① Benutze 0 um die Funktion zu deaktivieren.

1.6.3.16. **Maximallänge für einen Beitrag**

Hiermit kannst du die Maximallänge für den Text eines Beitrages festlegen

1.6.3.17. **Automatischer Zeilenumbruch nach X Zeichen**

Mit dieser Funktion kannst du *Endloszeilen* verhindern.

Ist sie aktiviert werden außerdem Wiederholungen von Buchstaben gekürzt.
Aus Aaaaaaaaaaaaaaah wird zum Beispiel Aaa...h.

Wiederholt sich der Buchstabe weniger als 10 mal wird er nicht gekürzt.

- ① Benutze 0 um die Funktion zu deaktivieren.

1.6.3.18. **Wortfilter**

Hier eingegebene Wörter werden in der Beitragsansicht als – *zensiert* – dargestellt. Benutze ein Wort pro Zeile.

- ① Die Funktion arbeitet auch mit Teilwörtern. Wird ein Wortteil gefunden, wird trotzdem das ganze Wort zensiert.

1.6.3.19. **Zeitformat**

Hiermit stellst du ein, wie das Datum ausgegeben werden soll

- ① Die Syntax entspricht dem Format der Date Funktion von Php

1.6.3.20. **Zeitzone**

Hiermit kannst du die Serverzeit auf deine Zeitzone umrechnen

1.6.4. **Felder bearbeiten**

Hiermit kannst du die Felder bearbeiten, die beim Speichern von Beiträgen beachtet werden sollen.

- ① Du stellst hier nur ein, welche Felder gespeichert werden. Du musst dich weiterhin selbst um die Ein- und Ausgabe der Felder kümmern. Näheres hierzu unter *Templates*
- ① Die Felder *Nick*, *Mail* und *Homepage* haben feste Funktionen im Gästebuch. Löscht du sie wirst du auf einige Funktionen nicht mehr korrekt zugreifen können.

Lösche Felder mithilfe der Tabelle im oberen Bereich. Klicke rechts auf *Löschen* um ein Feld zu löschen.

Neue Felder stellst du im unteren Bereich des Fensters ein.

Die Felder sind hierbei bis auf die Validierungs Regel selbsterklärend.

1.6.4.1. Die Validierungsregel

Dieses Feld ist wichtig, wenn du ein Feld auf seinen Inhalt überprüfen willst. Sinn macht das z.B. bei Email Adressen, die immer einer bestimmten Syntax folgen müssen.

Die Validierungsregel muss dem *Regex* Standard folgen
→ <http://de.php.net/manual/de/pcre.pattern.syntax.php>

① Lasse dieses Feld einfach leer, wenn du nichts über *Regex* weißt.

1.6.5. GBCode verwalten

Hier kannst du GBCodes, die Formatierungscodes des Gästebuchs, erstellen & verwalten.

Lösche GBCodes mithilfe der Tabelle im oberen Bereich. Klicke rechts auf *Löschen* um einen Code zu löschen.

Neue Codes stellst du im unteren Bereich des Fensters ein:

1.6.5.1. GBCode

Dieser Name identifiziert deinen GBCode. Gibst du z.B. als Namen *bla* ein, wird dein Code später über

```
[bla] ... [/bla]
```

aufgerufen.

1.6.5.2. HTML Ersatz

Hierdurch wird der GBCode beim parsen ersetzt.

Hierbei stehen dir maximal 2 Parameter unter den Akronymen *[param1]* und *[param2]* zur Verfügung.

Benutzt du einen Parameter, wird dein Code später nach dem Schema

```
[code]Parameter 1[/code]
```

benutzt. Verwendest du 2 Parameter benutzt man ihn nach dem Schema

```
[code=Parameter 1]Parameter 2[/code]
```

Bist du mit den Eingaben fertig klicke auf *Hinzufügen*

1.6.6. Style bearbeiten

Über diesen Dialog kannst du das Aussehen deines Gästebuches einfach verändern. Fülle einfach alle Felder wie gewünscht aus und klicke auf *Senden*

- ① Stylevariablen werden in den Templates durch `{{` und `}}` markiert.

Es folgt eine kurze Auflistung aller Style Variablen:

```
title - Titel des Gästebuchs
imagepath - Bilder Ordner
font - Schriftart
fontsize - Schriftgrad
highlightadmin - Highlight für den Administrator ([param1] für den Adminnuser)
txtcolor - Textfarbe
bgcolor - Hintergrundfarbe
tablecolorb - Tabellenrahmen
tablebacka - Tabellenfarbe
tablecolorc - Tabellenrahmen (2. Nachricht)
tablecolora - Tabellenfarbe (2. Nachricht)
linkcolor - Linkfarbe
smiliecolor - Smiliefenster Hintergrund
```

1.6.7. Templates

Templates sind die fortgeschrittene Methode der Designanpassung.

Hier kannst du das gesamte Design an deine Bedürfnisse anpassen, außerdem musst du hier Ein- und Ausgabemöglichkeiten für deine Felder erstellen.

In den Templates werden Variablen benutzt, um Text auszugeben. Variablen erkennst du daran, dass sie mit einem `$` beginnen.

Außerdem gibt es noch Style Variablen, diese erkennst du daran, dass sie von `{{` und `}}` eingeschlossen werden.

Wähle ein Template in der Liste oben aus, ändere sie im Textfenster in der Mitte und klicke auf *Senden*. Das Template wird jetzt gespeichert.

Im Folgenden kommt eine kurze Zuordnung der verschiedenen Variablen zu den Templates:

1.6.7.1. Mainview & Pages

```
$entryCount - Beitragsgesamtmenge
$Prevpag - Die vorherige Seite
$Nextpag - Die nächste Seite
$Pageslist - Die Liste aller Seiten
$page - Die aktuelle Seite
$messages - Alle auf der aktuellen Seite dargestellten Beiträge
```

Nur in Pages verfügbar

```
$currpag - Die aktuelle Seite
```

1.6.7.2. Beiträge 1 & 2, Kommentar

```
$formattedNick - Der Nick des Posters (Funktioniert nur wenn das Feld Nick existiert)
$posttime - Die Zeit/Das Datum zu dem der Beitrag erstellt wurde
$entryId - Eine eindeutige Identifikationsnummer für den Beitrag
$message - Die formatierte Nachricht
$comment - Der Kommentar des Administrators
$entry[IP] - Die IP Adresse des Beitrags
$fields[] - Alle Felder. In den eckigen Klammern muss der Name eines Feldes stehen
```

1.6.7.3. Enterform

`$Entry[]` - Alle Felder. In den eckigen Klammern muss der Name eines Feldes stehen
`$invalid_marker[]` - Enthält *true*, wenn das Feld erfolgreich validiert wurde, ansonsten *false*. In den eckigen Klammern muss der Name eines Feldes stehen
`$editid` - Die Id des aktuell zu Bearbeitenden Beitrags
`$Checkbox[Smilies]` - Sind Smilies aktiviert?
`$Checkbox[HTML]` - Ist HTML aktiviert?
`$Checkbox[GBCode]` - Ist GBCode aktiviert?
`$message` - Die unformatierte Nachricht
`$preview` - Die Voransicht
`$Preview` - Der Beitrag in der Voransicht
`$invalid_message` - Die Nachricht, dass ein Fehler aufgetreten ist

1.6.7.4. Redirect, Mail-Fehler

`$entry[]` - Sämtliche Felder des Beitrags. In den eckigen Klammern muss der Name eines Feldes stehen

1.6.7.5. Email Formulare

`$baseaddy` - Die URL zum Forum
`$_POST[]` - Sämtliche Felder des Beitrags. In den eckigen Klammern muss der Name eines Feldes stehen
`$message` - Der formatierte Beitrag (Nur Confirm)

1.6.7.6. Mailform

`$Entry[]` - Sämtliche Felder des Beitrags. In den eckigen Klammern muss der Name eines Feldes stehen
`$EntryId` - Die eindeutige ID zum Beitrag
`$message` - Die Nachricht

1.6.7.7. Grundsätzlich verfügbar

`$Settings[adminuser]` - Der Administrator Name
`$Settings[adminmail]` - Die Mail Adresse des Administrators

1.6.8. Smilies

Hier eingestellte Smilies werden im Beitrag automatisch durch ihr graphisches Equivalent ersetzt.

Lösche Smilies mithilfe der Tabelle im oberen Bereich. Klicke rechts auf *Löschen* um einen Smilie zu löschen.

Neue Smilies stellst du im unteren Bereich des Fensters ein.

1.6.9. Beiträge verwalten

Dieser Dialog hat zwei Funktionen:

1. Können schnell viele Beiträge gelöscht werden. Markiere alle Beiträge, die du löschen willst und klicke auf den Button unten links.

Die markierten Beiträge sind sofort gelöscht.

- ① Diese Funktion hat **keine** Sicherheitsabfrage, ob du die Beiträge wirklich löschen willst.

2. Können Beiträge nachträglich frei geschaltet werden. Markiere alle Beiträge, die du frei schalten willst und klicke auf den Button unten rechts.

- ① Diese Funktion überspringt die Email Benachrichtigung
- ① Diese Funktion erfordert das Feld *Nick*, damit die Tabelle richtig angezeigt wird.

1.6.10. Backup erstellen

Diese Funktion gibt automatisch eine Kopie der Datendatei zurück. Sicherst du sie öfter bist du gegen Datenverlust durch Serverabstürze gefeit.

Speichere das Backup wieder auf, indem du es mithilfe deines FTP Programmes in den *data* Ordner verschiebst. Hier muss es den Dateinamen der Datendatei erhalten. Dieser Name wird zwar zufällig vergeben, dennoch solltest du ihn daran erkennen, dass er deutlich länger ist als die anderen Namen. Lösche die alte Datendatei und benenne das Backup auf den Namen der Datendatei um.

2. Das Gästebuch

2.1. Einleitung

Am Gästebuch selbst musst du nicht viel machen. Hier wird nur die Administration des Gästebuches erklärt, schließlich musst du keine Beiträge erstellen.

2.2. Beiträge löschen

Zum Löschen von Beiträgen gibt es den Button *Löschen*. Möchtest du einen Beitrag löschen klicke diesen Button an.

Du musst nun bestätigen, dass du den Beitrag löschen möchtest.

Bist du nicht Besitzer des Beitrages wirst du nun aufgefordert, deine Zugangsdaten einzugeben.

Hast du dies getan, ist dein Beitrag gelöscht.

- ① Besitzer dürfen ihre Beiträge löschen, sofern du diese Funktion nicht deaktiviert hast.
- ① Mit der Änderung der IP Adresse verliert der User diese Möglichkeit

2.3. Beiträge ändern

Klicke auf den Button *Ändern* und führe die Änderungen wie gewünscht durch. Klicke auf *Abschicken*.

Bist du nicht Besitzer des Beitrages wirst du nun aufgefordert, deine Zugangsdaten einzugeben.

Der Beitrag wurde jetzt geändert, du wirst auf die Startseite weitergeleitet.

- ① Besitzer dürfen ihre Beiträge ändern, sofern du diese Funktion nicht deaktiviert hast.
- ① Mit der Änderung der IP Adresse verliert der User diese Möglichkeit

2.4. Beiträge kommentieren

Klicke auf *Kommentar*

Du wirst nun aufgefordert, deine Zugangsdaten einzugeben.

Gebe deinen Kommentar wie gewünscht ein. Möchtest du, dass zusätzlich der Besitzer des Beitrages über den Kommentar informiert wird, markiere das entsprechende Kästchen.

- ① Für die Benachrichtigung muss das Feld *Mail* existieren

3. Über das Firebook

Das Firebook wurde für den 1. Webmasterpro Guestbook Contest entwickelt. Die Aufgabe war es, ein Gästebuch zu entwickeln, dass Textdateien zur Datenspeicherung verwendet. Es wurde in knapp 18 Stunden Arbeit entwickelt (Inklusive dieser Anleitung) ...

... und nach dieser Zeit hab ich jetzt erst mal genug von Php.

Viele Grüße an dieser Stelle an alle, die wirklich bis hier hin gelesen haben. Verzeiht mir bitte Rechtsschreibfehler ;)

Viel Spaß mit dem Firebook !!



- Firebird

Phillip Berndt

www.pberndt.com

Firebird@Berndt-cpk.de